

**29-04-2008, p.63****Antwerpen - Mechelen, Brugge-Oostkust, De Denderstreek, De Kempen en Limburg, Het Waasland, Kortrijk-Waregem-Menen, Meetjesland - Leie - Gent, Oostende-Westhoek, Regio Gent, Roeselare - Tielt - Izegem, Vlaams-Brabant, Vlaamse Ardennen**

## **'Verband is nooit bewezen'**

Leiden gewelddadige spelletjes tot agressief gedrag? Hoewel het voorbeeld van moordenaar Hans Van Themsche tot snelle conclusies zou kunnen leiden, spreken wetenschappers elkaar tegen. 'Geen enkele studie heeft een causaal verband bewezen', zegt Stef Steyaert, projectleider van een onderzoek naar jongeren en gamen aan onderzoeksinstituut Viwta. 'Amerikaanse psychologen durven al eens het tegendeel te beweren, maar geen enkele studie heeft tot dusver aangetoond dat het spelen van gewelddadige games agressie veroorzaakt. Wél hebben sociaal psychologen een verband aangetoond tussen een bepaald psychologisch profiel van spelers en het stellen van agressief gedrag. Maar dan zit het probleem bij de speler en niet bij het spel, dat hooguit de uitlokkende factor is. Maar dat zou net zo goed film of muziek kunnen zijn. Van film zegt men soms dat het gevaar zelfs nog groter is. De gamer bepaalt zelf het verloop van het verhaal, terwijl de kijker van een film in een vooraf gemaakt verhaal wordt meegesleept.'

© Corelio